

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	4
1.6 Kerangka Berfikir.....	4
1.7 Sistematik Penulisan.....	5
BAB II.....	7
2.1 Sistem Informasi.....	7
2.1.2 Sistem Informasi .....	8
2.2 <i>Website</i> .....	8
2.3 Penjadwalan.....	9
2.4 <i>Extreme Programming</i> .....	9
2.5 Perancangan Sistem.....	11
2.5.1 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	11
2.6 Pengkodean Sistem.....	14
2.6.1 HTML .....	14
2.6.2 PHP .....	14
2.6.3 CSS.....	15

2.7	Pengujian Sistem .....	15
2.7.1	Blackbox .....	15
BAB III	.....	17
3.1	Rencana Penelitian .....	17
3.2	Objek Penelitian .....	17
3.3	Lokasi Penelitian .....	18
3.4	Teknik Pengumpulan Data .....	18
3.5	Penelitian Terdahulu.....	19
3.6	Analisis Proses Bisnis Saat Ini .....	22
3.7	Analisis Masalah .....	23
3.8	Metode Pengembangan Sistem .....	23
BAB IV	.....	25
4.1	Pengembangan <i>Website</i> .....	25
4.2	Analisis Masalah .....	25
4.3	Proses Bisnis Usulan .....	26
4.4	Tahapan Perencanaan ( <i>Planning</i> ).....	27
4.5	Tahap Desain ( <i>Design</i> ).....	29
4.6	Tahap Pengkodean ( <i>Coding</i> ) .....	40
4.7	Tahap Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	54
BAB V	.....	58
5.1	Kesimpulan.....	58
5.2	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	.....	59

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Kerangka Berfikir.....	5
Gambar 2 Metode Extreme Programming .....	10
Gambar 3 Objek Penelitian .....	17
Gambar 4 Proses Bisnis Saat Ini .....	22
Gambar 5 Fishbone Analisis Masalah.....	26
Gambar 6 Proses Bisnis Pengajuan Sidang.....	27
Gambar 7 Use Case Diagram Admin.....	30
Gambar 8 Use Case Diagram Mahasiswa.....	31
Gambar 9 Activity Diagram Login .....	32
Gambar 10 Activity Diagram Pengajuan Sidang Mahasiswa.....	33
Gambar 11 Activity Diagram Pengeditan Berkas Sidang Mahasiswa.....	34
Gambar 12 Activity Diagram Verifikasi Berkas Sidang.....	35
Gambar 13 Activity Diagram Penjadwalan Sidang .....	36
Gambar 14 Activity Diagram Pengeditan Jadwal Sidang.....	37
Gambar 15 Activity Diagram Penambahan Data Mahasiswa.....	38
Gambar 16 Activity Diagram Penambahan Data Dosen.....	39
Gambar 17 Class Diagram .....	40
Gambar 18 Folder Tampilan Website Penjadwlaan Sidang .....	41
Gambar 19 Source Code Connect.php .....	42
Gambar 20 Source Code Tampilan Login .....	42
Gambar 21 Source Code proses_jadwal_mhs.php.....	43
Gambar 22 Source Code proses_tambah_mhs.php.....	43
Gambar 23 Source Code Tampilan Jadwal Mahasiswa.....	44
Gambar 24 Tampilan Pilihan Login.....	45
Gambar 25 Tampilan Login Mahasiswa .....	45
Gambar 26 Tampilan Dashboard Mahasiswa .....	46
Gambar 27 Tampilan Jadwal Sidang Mahasiswa .....	47
Gambar 28 Tampilan Detail Jadwal Mahasiswa.....	48
Gambar 29 Tampilan Pengajuan Sidang Mahasiswa.....	48
Gambar 30 Tampilan Login Admin.....	49
Gambar 31 Tampilan Dashboard Admin .....	50
Gambar 32 Tampilan Jadwal Pengajuan Mahasiswa.....	51
Gambar 33 Tampilan Jadwal Sidang Admin .....	51
Gambar 34 Tampilan Proses Penjadwalan Sidang.....	52
Gambar 35 tampilan Proses Penambahan Mahasiswa.....	53
Gambar 36 Tampilan Proses Penambahan Dosen .....	53

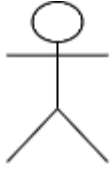


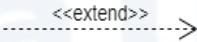

**DAFTAR TABEL**

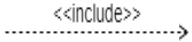
Tabel 1 Daftar Wawancara.....	18
Tabel 2 Penelitian Terdahulu .....	19
Tabel 3 Kebutuhan Sistem .....	27
Tabel 4 User Stories Admin.....	28
Tabel 5 User Stories Mahasiswa.....	29
Tabel 6 Black-box Testing.....	54



## DAFTAR SIMBOL

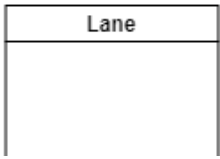
A. Simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Actor</i>	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
2.		<i>Use case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
3.		<i>Association</i>	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
4.		<i>Extend</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu.
5.		<i>Generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> di mana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

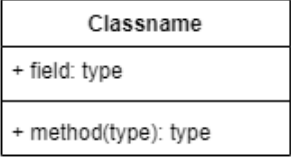
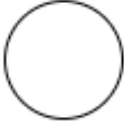



6.		<i>Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> di mana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalannya fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini
----	---	----------------	--

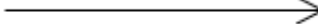

**B. Simbol Activity Diagram**

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		Status Awal	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2.		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3.		Percabangan / <i>decision</i>	Asosiasi percabangan di mana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
4.		Penggabungan / <i>join</i>	Asosiasi penggabungan di mana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
5.		Status Akhir	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

6.		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi
----	---	-----------------	---

**C. Simbol Class Diagram**

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		Kelas / <i>class</i>	Kelas pada struktur sistem.
2.		Antarmuka / <i>interface</i>	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
3.		Asosiasi / <i>association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
4.		Asosiasi berarah / <i>directed association</i>	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
5.		Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna

			generalisasi- spesialisasi (umum khusus).
6.		Kebergantungan <i>/ dependency</i>	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
7.		Agregasi / <i>aggregation</i>	Relasi antar kelas dengan makna semua- bagian ( <i>whole part</i> ).